

## Hra na dobrého hospodáře

### (Hra na čerpání obnovitelného zdroje)

Tatínek Martinovi vymyslel hru, která se podobá tomu, jak lidé ve světě hospodaří s lesy, vodou či živočichy. Můžeš si ji zahrát také.

- Představ si, že jsi podnikatelem a máš k dispozici jezero s 200 kusy ryb. Budeš tu moci hospodařit 10 let.
- Každý rok máš možnost vybrat si kolik ryb z jezera vylovíš (od 0 do 200).
- Poté, co každý rok vylovíš ryby, se zbytek ryb rozmnoží. Na dvě ryby přibude jedna nová, nejvíce však v rybníku může přežít právě jen 200 ryb. Zbude-li tedy po tvém výlovu v rybníku např. 80 ryb, přibude ti dalších 40 nových, a pro příští rok jich budeš mít 120. Zbude-li ti v rybníku 160 ryb, nebude však přírůstek 80, protože tolik už by se jich v rybníku neuživilo, ale pouze 40 (tedy doplnění stavu ryb do maxima, které rybník uživí – tj. 200).

Snaž se být co nejlepším hospodářem.

Hru si můžete zkusit zahrát ve třídě každý sám a navzájem porovnat „po deseti letech“ výsledky a vyhodnotit, kdo byl nejlepším hospodářem.

- 1 Diskutujte: Co to znamená být dobrým hospodářem – z hlediska vašeho úlovku a z hlediska množství ryb v jezeře na konci vašeho hospodaření.

Hru si můžete hrát také tak, že se vás bude o jeden rybník s 200 rybami dělit několik (3–5) a budete se muset snažit, aby měl co největší úlovek každý z vás.

- 2 Pokud si zahrajete i tímto způsobem, diskutujte čím se oba způsoby hry navzájem lišily. Kdy bylo těžší dobře hospodařit.
- 3 Dokážete najít (odhadnout či vypočítat) hranici, kdy je váš úlovek co nejvyšší a zároveň se daří zachovávat množství ryb v jezeře na původní úrovni?

